

BadLink

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> BadLink		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	BadLink	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	4
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	5
1.6	Komunikaty pîentuf	5
1.7	Co w przyszłości?	6
1.8	Historia programu	6
1.9	Co to jest BlaBla?	6
1.10	Pozostałe informacje	7
1.11	DiskSalv	7
1.12	QuarterbackTools	7
1.13	Walidacja	8
1.14	Nagîówek	8
1.15	Rigid Disk Block	9

```
~Co~to~jest~BlaBla?~~~~~
          9.
~Pozostaie~informacje.~~~~~
```

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard~Amiga~FD~Software~Copyright~Note.

Ten program jest Freeware, jak zostaïo to okreœlone w punkcie 4a.

Jeœli szukasz wiêcej szczegóów, proszê przeczytaê AFD~COPYRIGHT (wersjê 1 lub nowszâ).

```
~Prawa~autorskie~
~Dystrybucja~~~~~
~Oœwiadczenie~~~~~
~Opłaty~~~~~
```

1.3 Do czego ten program sïuûy?

System operacyjny Amigi jest na pewno jednym z najlepszych ←
systemów

operacyjnych. Jest jednak (nawet w najnowszej wersji 3.1) doê stary i ma trochê niedociâgniê. Przykïadem jest obsïuga urzãdzei zewnêtrznych (zwiaszcza noœników danych). KS bardzo sïabo radzi sobie z bïedami na dyskach (zarówno programowymi, jak i sprzêtowymi). Co prawda istniejâ programy, które majâ ogromne moœliwoœci w tym temacie (

```
DiskSalv
,
QBTools
),
```

ale równieû one nie radzâ sobie z jednâ, bardzo waûnâ rzeczâ.

Wiadomo, ûe wciœniêcie RESETU podczas zapisywania danych na noœnik powoduje utracenie jego

```
walidacji
```

. Jest to bardzo denerwujâce, zwiaszcza w przypadku duûego twardego dysku. Trzeba przyznaê, ûe jest to lepsze rozwiâzanie niû to znane z PC (ostatnio mój kolega straciï wszystkie dane na wszystkich partycjach), ale denerwujâce. Maïo tego - czêsto dysk nie chce nam siê w ðaden sposób

```
zwalidatowaê
```

```
, bo wystêpujâ róune bïedy logiczne, np.
```

"Block nnn used twice", "Block nnn checksum error", czy "Block nnn out of range". O ile w 2 pierwszych przypadkach 2 wymienione wyûej programy radzâ sobie wyômienicie, to komunikat trzeci jest zmorâ, której nie moûna zwalczyê ðadnym znanym mi dotychczas programem. O co wiêc chodzi?

Wiadomo, ûe przy nagïym przerwaniu dostêpu prâdu przy zapisie, twardy przyjaciel moûe trochê oszaleê i w ostatniej chwili zapisaê trochê bzdurek. Póï bïedy, jeœli trafi na blok z danymi, najczêœciej jednak trafia

do tzw.

headeru

, czyli bloku z informacjami o pliku/katalogu. Co się wtedy dzieje. Plik staje się bezużyteczny, gdy posiada

odwołania

do żywych bloków.

Zamiast do bloków dobrych, odwołuje się do powstałej sieczki (np. \$FFFFFFFE, \$1 itp.). No tak, ale co to ma wspólnego z

walidacją

? Ano ma.

Walidator

jest

na tyle zmyślnym programem, że sprawdza we wszystkich "

headerach

"

linki

i

ocenia czy są one dobre (czy mieszczą się w przedziale bloków, jakie ma partycja). Niestety, na tym jego "inteligencja" się kończy. Jeżeli natrafi na fałszywe

odwołanie

, po prostu wypisuje komunikat o błędzie ("Block nnn out of range") i pozostawia partycję w stanie niezwalidowanym (tzw. read only). A co robi użytkownik? Skoro nie pomagają ładne programy zaczyna się denerwować i planować sformatowanie partycji połączone z jej wcześniejszym backupem na dyskietki. Ile to roboty, zwłaszcza przy dużych pojemnościach, chyba nie muszę wspominać. A wystarczy jeden, mały program (Bad Link) i jeden duży program (

QuarterbackTools

). Dzięki nim udało mi się w ciągu dwóch

dni (wraz z programowaniem BL i nie licząc wcześniejszych 3 tygodni nie dotykania się do komputera)

zwalidować

partycję i odzyskać

wszystkie dane (no, prawie, ale to wina AmibackTools).

Jak działa Bad Link? Na wskazanej partycji stara się znaleźć wszystkie bloki z

nagłówkami

(zarówno drawer, extension, jak i fileheader) i

sprawdza, czy nie występuje w nich odwołanie do błędnego bloku (podanego przez użytkownika). Jeżeli tak, do od razu daje o tym znać. Wiedząc już, jaki blok powoduje ten galimatias wkraczamy do

QBTools

. W opcji EDIT na

odpowiedniej partycji skaczemy do wskazanego przez Bad Linka bloku i zamieniamy wszystkie odwołania do błędnego bloku na zera (UWAGA! Należy pamiętać że zmieniamy jedynie pola "

File Key

", "

Ext Key

", "

First block

key

" (to dla fileheader i extension), "

Hash table key

" (tylko dla drawer).

Jeśli znasz się na rzeczy, możesz ustawić na odpowiedni argument "Block count" (nie jest to chyba konieczne, walidator powinien sobie z tym poradzić) Teraz partycja powinna się spokojnie zwalidować.

UWAGA! Jeśli jesteś początkujący w tym temacie to lepiej nie dotykaj się do QTools! Nieumiejętnie wpisując liczby możesz zniszczyć niektóre dane. Poczekaj na nową wersję Bad Linka, która wszystko zrobi za Ciebie automatycznie!

1.4 Opis programu

Program uruchamiany jest wyłącznie z poziomu Shella. Oto jego ←
opcje:

LINK/A/N,SCSINUM=SC/K/N,PARTITION=PA/K/N,PROGRESS=PR/S

Gdzie:

LINK - argument konieczny, jest linkiem, jakiego ma szukać program w blokach z headerami. Wpisz tu po prostu numer bloku, jaki podaje Ci

walidator

(w komunikacie "Block >nnn< out of range"). Często będzie to po prostu 1 (jedynek). Przykład: 1233340

SCSINUM - Tu podajesz numer urządzenia SCSI. Przy jednym dysku jest to oczywiście 0 (wartość domyślna). Przykład: SC=1

PARTITION - Numer partycji. Domyślnie jest to 1. UWAGA! Program szuka partycji wykorzystując funkcję tzw. "low-level"! Znaczy to, że nawet jeśli wyliczyłeś jaką partycję w "Boot menu" to program może ją znaleźć i przeszukać. Dzięki temu nie masz problemu z ciągłą walidacją zajmującą twardego. Jeszcze jedna ważna rzecz. Musisz podać numer partycji, ale symbolizujący jej FIZYCZNE położenie, a nie numer w nazwie. Jeśli np. masz partycje DH0:, DH1:, DH2: to chcąc przeszukać DH2 musisz wpisać dla tego argumentu 3, a dla DH0 - 1. Przykład: PA=2

PROGRESS - Normalnie program działa nie podając informacji o zaawansowaniu w pracy (spowodowane jest to tym, że użytkownik może chcieć kierować strumień do pliku, co spowodowałoby jego szybkie "zapchanie"). W celu "włączenia" informacji o zaawansowaniu (podany będzie aktualnie przeszukiwany blok) po prostu wpisz nazwę tego switcha. Przykład: PR

Uwagi:

Jeśli w czymś się pomyliłeś, lub uważasz że coś jest nie tak, to nie panikuj! Po prostu wciśnij na raz "CTRL+C". Program automatycznie zakończy pracę.

Jeśli program znajdzie żywy blok, to nie wstrzymuj jego pracy! Bardzo możliwe że istnieją kolejne bloki ze zdanymi! W moim przypadku były dwa takie bloki!

Na początku program wypisuje kilka przydatnych informacji o partycji, jak

jej nazwa, iloœê bloków, blok w
RDB
zawierający informacje o niej.

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Do uruchomienia programu niezbędnym jest system 2.0+ i trochę wolnej pamięci (ok. 50KB). Program nie wymaga żadnych zewnętrznych bibliotek i urządzeń. Korzysta tylko ze "scsi.device".

Program testowany był na komputerze: Amiga 1200, KS3.0, karta Blizzard III, 8MB Fast, HDD Conner 1080MB (1.30).

Szybkość programu nie jest zbyt wielka, ale chyba wystarczająca. Na moim komputerze z dość wolnym HD Connera (1.2MB/sek.) 20000 bloków przeszukuje się w ok. 18 sekund. Cała partycja 0.5GB zapełniona w 98% przeszukiwała się ok. 15 min. (m.w. tyle co walidacja)

Program napisany został w języku programowania Amiga E 3.2a. Źródówka zajmuje 6632 bajty, na które składają się 330 linie kodu (z komentarzami).

1.6 Komunikaty błędów

Cannot open IO port - prawdopodobnie nie masz wogóle pamięci :)

Cannot open IORequest - Nie da się otworzyć IOReq. Patrz wyżej.

Cannot open device - Albo nie masz twardego, albo podałeś zły numer SCSI

Cannot read from device - Nie da rady wyczytać danych z twardego. Czy by błąd?
błąd? A może coś jest źle w
RDB
?

Cannot find RDB! - Twój HDk nie ma Rigid Disk Blocku
. Módl się, żebyś nie stracił wszystkiego co masz. ZAWSZE rób kopie RDB na dyskietki!

This partition does not exist - Podałeś numer partycji, która nie istnieje. Jeśli nie jesteś pewien kolejności partycji, sprawdź to HDToolsBoxem.

No memory for buffer! - Program nie może zaalokować 512 bajtów RAMu. Oj chłopcze, spraw sobie jakieś rozszerzenie!

Unknown error: nnn, sss - Błąd o którym nie mam pojęcia. NATYCHMIAST opisz mi całą sytuację i podaj wyświetlone przez program

informacje!

1.7 Co w przyszłości?

Program ten powstał w 3 dni tylko i wyłącznie z potrzeby (←
 padł mi HDk) i ze słyszenia, że wiele ludzi miało podobne problemy i nie umiało sobie z nimi poradzić (mi nie pomogło nawet grono ludzi z MA! :) Chcę tylko powiedzieć że jest to wersja całkowicie przeznaczona dla ludzi, którzy orientują się trochę w systemie i wiedzą chociaż co to jest link (czy inaczej "file key"). W przyszłości, jak mi na to czas pozwoli poprawię program tak, by działał dużo szybciej, sprawniej, lepiej, miał więcej możliwości, a w szczególności, by sam potrafił naprawiać bloki, bez potrzeby ręcznego używania QBTools . Nie przewiduję dla programu GUI bo nie jest to chyba najważniejsze. Czekam także na Wasze opinie, do których z pewnością się ustosunkuję!

1.8 Historia programu

wersja 1.0 08.12.1996 o Pierwsza wersja publiczna.

1.9 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

W skład grupy wchodzi (X'96):

Apacz/Fire & BlaBla	(Michał Kopacz)
Kordi/DuckRed & BlaBla	(Kordian Adamczyk)
Kysy/AM & 2xBla	(Krzysztof Habowski)
LeMUr/Fire & bla\$^2\$	(Łukasz Prokulski)
Novi/True Genius & Phx & S2B	(Krzysztof Nowak)
Reese/SubBlaBla	(Karol Bryd)

Scott/Inferno & BlaBla	(Marcin Ochocki)
Thufor/BlahBlah	(Dariusz J.Garbowski)
Tomash/Art-B & BBla	(Tomasz Korolczuk)
Warhawk/SubBlaBla	(Przemysław Jeû)

1.10 Pozostałe informacje

Chciałbym bardzo podziękować wszystkim przyjaciołom, a w szczególności Chomikowi, który objaśnił mi całą sytuację z walidacją i poinformował, że ręcznie usuwał ten błąd przez dwa tygodnie (przy duuuuó mniej zapchanym twardej). To On zmobilizował mnie do pracy! Chciałbym też podziękować Sioniowi za pomoc w reklamie Polware oraz całemu ACS za to że nie są tak bezwzględnie komercyjni jak MA. Niewielkie ;) podziękowania należą się też Romanowi Sadowskiemu za chęć ;) pomocy. Pozatym pozdrowienia dla całej Blabli!

Jeśli chcesz się ze mną skontaktować w wiadomym celu (informacje o błędach, chęć poznania mnie (:), wstąpienia do BLABLA itp.) to pisz na ten adres:

Tomasz Korolczuk
ul. Wyspiańskiego 4/13
08-300 Sokołów Podlaski

Możesz też przesłać jakieś wiadomości internetem. Poniżej umieszczam 3 adresy moich kolegów z BLABLA. Zaznaczcie że to informacja dla mnie :):

Kordi	kordi@lodz2.p.lodz.pl
Thufor	thufor@zeus.gliwice.edu.pl
Warhawk	jez@szmaragd.zdz.katowice.pl

Dzięki za wszystko!

1.11 DiskSalv

Program ten napisany został przez jednego z konstruktorów ↔
Amigi -

Dave'a Hayniego. Służy on do naprawiania utraconych danych, "oczyszczania" twardej i wielu innych rzeczy. Niestety, nawet DS w najnowszej wersji (IV) nie radzi sobie z błędem

walidacji
, który wystąpił w moim przypadku

1.12 QuarterbackTools

Quarterbacktools jest konkurencją programu DiskSalv . Niestety, od roku 1993 nie ukazała się już żadna nowa wersja programu. Mimo to QBTools jest pewnym, przyjemnym programem, któremu na pewno można zaufać (w tym przypadku

DiskSalv jest wiele bardziej niebezpieczny). Podobnie jak DiskSalv nie sprawdza poprawności linków w plikach.

QBT ma jedną bardzo przydatną opcję - edycji partycji. Można w bardzo łatwy sposób zmieniać zawartość dowolnego dysku (np. dobierać się do nagłówków plików, ich danych). Dzięki tej opcji możliwa staje się naprawa twardego przyjaciela z pomocą BadLinka.

1.13 Walidacja

Inaczej - "poprawianie". System Amigi posiada wielkie zabezpieczenie przed utratą danych w sytuacji, gdy nagle "wysiadzie" zasilanie. Gdy system zapisuje coś na dysku, ustawia jego "stan" na "roboczy" - ustawia bit walidacji na NIE. Po co to? Po to, że gdy nagle zapisywanie zostanie przerwane (reset itp.) to system, będzie wiedział, że na dysku jest coś nie tak. Do akcji wkracza wtedy "walidator", który przeszukuje twardego w poszukiwaniu błędów, wyklucza je i ustawia bit walidacji na TAK. W teorii pięknie to wygląda, jednak nie powstałby mój program, gdyby wszystko sprawdzało się w praktyce. Walidator jest bardzo ograniczony (także ze względu na brak miejsca w ROMie) i nie radzi sobie zbyt dobrze z powierzonym zadaniem.

1.14 Nagiówek

Každy plik, katalog na dysku ma zapisane w pewnym miejscu dane, które mówią o jego położeniu fizycznym na owym dysku. Są tam też zawarte informacje o dacie jego weryfikacji, flagach protekcji, komentarzu itp. Najważniejsze są jednak dane o blokach, jakie wykorzystywane są przez plik (tzw. linki). To dzięki tym danym komputer wie, co, skąd ma czytać. Właśnie te zapisane linki są często powodem złego działania walidacji.

Linki mają różne typy. Używając QBTools w sposób opisany w tej instrukcji należy pamiętać, że zmieniać można TYLKO podane przeze mnie (każde pole w bloku jest przez QBTools dokładnie opisane). Niepoprawnie wpisane dane mogą być przyczyną kolejnych strat. Aby uzyskać dokładne informacje na temat linków, sięgnij po specjalistyczną literaturę (to za długi temat aby przedstawiać go w tej instrukcji).

1.15 Rigid Disk Block

Rigid Disk block jest to najważniejsza część całego twardego dysku, normalnie niedostępna dla użytkownika. Zawarte są tam przeróżne informacje, począwszy od mniej ważnych (data stworzenia, nazwa producenta), a skończywszy na tych najważniejszych (położenie partycji, parametry twardego dysku). Wiele wirusów próbuje zniszczyć RDB. Musisz wiedzieć, że jego utrata powoduje bezpowrotne zniszczenie wszystkich danych i zmusi Ciebie do ponownego "instalowania" twardego HDToolsBoxem! Pamiętaj o tym, aby zawsze trzymać kopię RDB na dyskietce. Możesz to zrobić np. moim programem o nazwie RDBArc.